

西武線沿線を電車で乗って謎を解きながら巡る宝探しイベント
 宝探しや謎解きが好きな方から、初めての方までお楽しみいただけます。沿線を楽しみながらご参加ください。

謎を解き豪華賞品を当てよう!

A賞



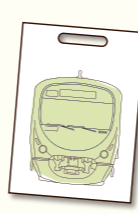
品川プリンスホテル
 「和ビストロ いちょう坂」
 ランチbuffet
 ご利用チケット
 (1組2名さま分)

3組6名さま



西武園ゆうえんち
 1日レジャー切符
 (入園+アトラクション乗り放題)
 (1組2名さま分)

3組6名さま



鉄道部品
 セット

5名さま

B賞



西武 旅するレストラン「52席の至福」
 オリジナルラベル
 菟田ワイナリー秩父ルージュ

10名さま



52席の至福
 fifty two seats of happiness



西武鉄道
 ノベルティグッズ
 ※非売品

50名さま

賞品の応募はこちら!



<https://game.takarush.jp/wcode2024/form/>

イベントクリアの状況によって応募できる賞品が異なります。

| クリア状況 | 応募できる賞品 |
|----------|---------|
| 約束の列車の謎 | A賞、B賞 |
| 最後の絵日記の謎 | B賞 |

※ハンターポイントは「約束の列車の謎」のキーワード獲得時に取得可能です。
 ※ハンターポイントの獲得にはハンターズヴィレッジの会員登録(無料)が必要となります。

応募締切日

2024年9月16日(月・祝) 23:59まで

※賞品の応募はお一人さま1回限りです。
 一度途中で応募してしまうと、「約束の列車の謎」には応募できませんのでご注意ください。
 ※賞品画像はイメージです。※賞品は変更する場合がございます。
 ※当選の発表は賞品の発送をもって代えさせていただきます。
 ※お客さまからお預かりした個人情報は賞品の発送および個人を特定しない統計資料として使用いたします。

参加の流れをチェックしよう!

ストーリーを読み、謎を解こう

1

まずはP1のストーリーを読み、謎を解いていきましょう。

電車に乗って 探索しよう

2

冊子の謎を解いていくと、駅の名前が現れます。実際にその場所に向かい、掲示されている手がかりやその場所の情報をもとに次の謎を解いていきましょう。

※期間中はお得なきっぷ『WEST CODE 西武線謎解き1日おでかけきっぷ』を自動券売機にて発売しています。(初電車~16:00まで)

キーワードをWebで報告し、豪華賞品の当たる抽選に応募しよう

3

最終的に手に入る「キーワード」をWebに入力しましょう。獲得した「キーワード」をWeb報告ページで報告すると、豪華賞品の当たる抽選に参加できます。

ハンターポイントをゲットしよう

4

ハンターポイントを取得したい方はハンターズヴィレッジにログインし、発見報告をしましょう!

ヒントサイト



謎が難しく困ったときは、コチラのヒントサイトをご覧ください。
 ※ヒントサイトの閲覧には、タカラッシュが運営するWebサイト「ハンターズヴィレッジ」への会員登録が必要です。
 なお、ヒントサイトを閲覧すると、獲得できるハンターポイントが半減します。
https://huntersvillage.jp/hint/8992-check_hints.html



ハンターポイントについてはこちらから
<https://huntersvillage.jp/point>



【注意事項】

歩きながらの謎解き、スマートフォンの操作は大変危険です。交通ルールを守ってご参加ください。

●参加は無料ですが、移動に必要な交通費はお客さまのご負担となります。●キーワード報告はWeb報告ページで行います。Web接続が可能なスマートフォンをご用意ください。●Web接続の際の通信料はお客さまのご負担となります。●探索中、屋内外の設置物や公共の物を動かしたり、乱暴に扱ったりすることはおやめください。●立ち入り禁止の場所、有料施設内、線路内は探索範囲に含まれません。●参加中の事故や怪我、器物破損などで発生した損害につきましては、参加者個人の責任となりますので、ご理解のうえご参加ください。●本イベントのキーワードや解説をSNSやブログなどで公表しないでください。(参加を楽しんでいる様子などは大歓迎です) ●西武鉄道お客さまセンターおよび駅係員、乗務員は謎の答えを知りません。難しい場合はヒントサイトをご覧ください。●周りのお客さまのご迷惑とならないようご配慮ください。●その他ご不明点がございましたらこちらでご確認ください。(https://huntersvillage.jp/faq)



よみがえる記憶のその先に、君と描いた宝を探す。

リアル宝探し

見知らぬ 絵日記と 約束の列車

WEST CODE 第6弾

参加無料

※交通費別途

開催期間 2024.4.26(金)-9.16(月・祝) 開催場所 西武線沿線

おトク! WEST CODE 西武線謎解き1日おでかけきっぷ

発売期間・時間 4月26日(金)~9月16日(月・祝) 初電車~16:00

発売場所 西武線各駅の自動券売機 (武蔵横手~西武秩父駅間、小竹向原駅、多摩川線の各駅を除く)

発売金額 大人1,000円 小児500円

有効期間 発売当日限り有効 ※前売りはありません

有効区間 西武線全線 (高麗~西武秩父駅間および多摩川線を除く) ●有効区間内は乗り降り自由です ●高麗は乗り降りできません ●有効区間外に乗り越した場合は、別途運賃の精算が必要です ●特急ラビュー・レッドアロー号にご乗車の際は、別途特急券をお求めください ●有料座席指定列車にご乗車の際は、別途指定券をお求めください

参加前に必ず公式サイトで【イベントに関するお知らせ】を確認してください。

やむを得ない事情により、内容に重要な変更および実施困難な状況が生じる場合があります。



<https://huntersvillage.jp/quest/westcode06>

主催:西武鉄道株式会社 企画・制作:タカラッシュ!



クエストレベル ★★★☆☆ ハンターポイント 12pt

ストーリー

子供の頃に描いた絵日記を開くと、懐かしい記憶がふわりとよみがえる。
しかしある1冊からは、まるで記憶に穴が空いたように、何も思い出せなかった。

それを見つけたのは、引越し荷物の段ボールの中だ。
というのも僕はこの春から、大学進学を機に一人暮らしを始めたのだ。
新生活は楽しかったけど、慣れないことばかり。
バタバタしているうちに大学も始まってしまい、たくさんの段ボールが荷解きされないまま部屋の隅に積み上がっていた。
これじゃいけないと荷解きを再開したところで、あの絵日記を見つけたんだ。

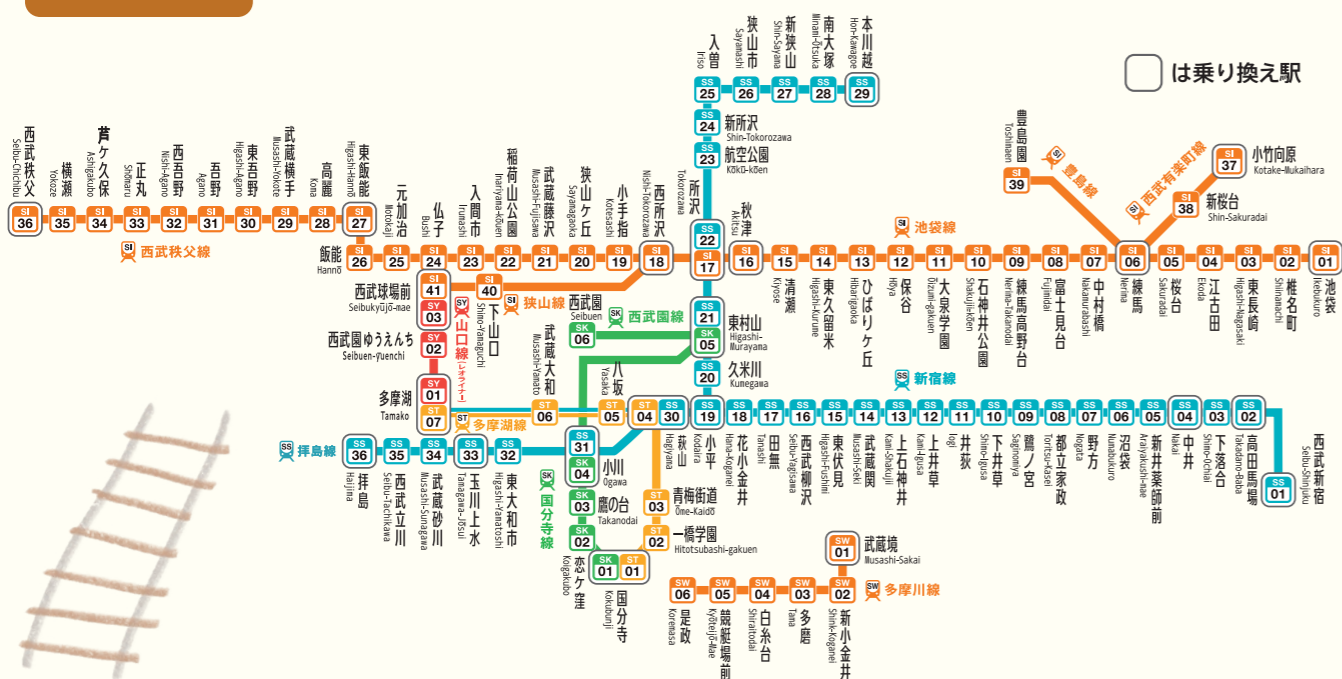
絵日記は数冊あるのに、この1冊だけまったく記憶にない。
外見が変わったところはない。ノートの種類も他と同じだし、裏に「ソラ」と名前が書いてあるのも一緒。
ただ、思い出すことができない。



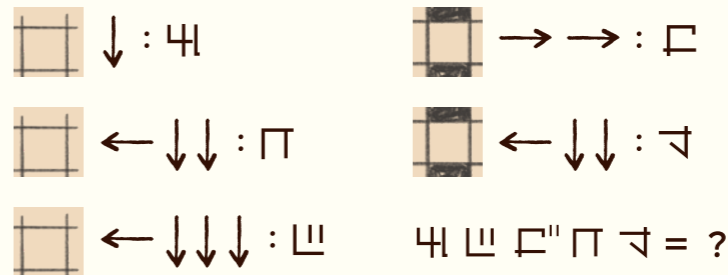
手がかりを探してページをめくると、最後のページにこんな一文があった。
「約束。10年後、いつもの列車で」

当時の僕に、何があったんだろう。
現在の僕は、何を忘れてしまったんだろう。
僕は絵日記を片手に、失った記憶と約束の列車を見つける旅に出た。

路線図

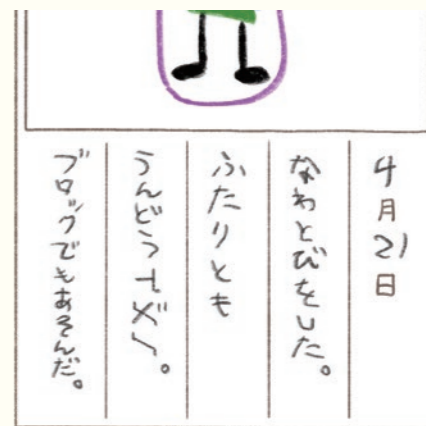


謎1

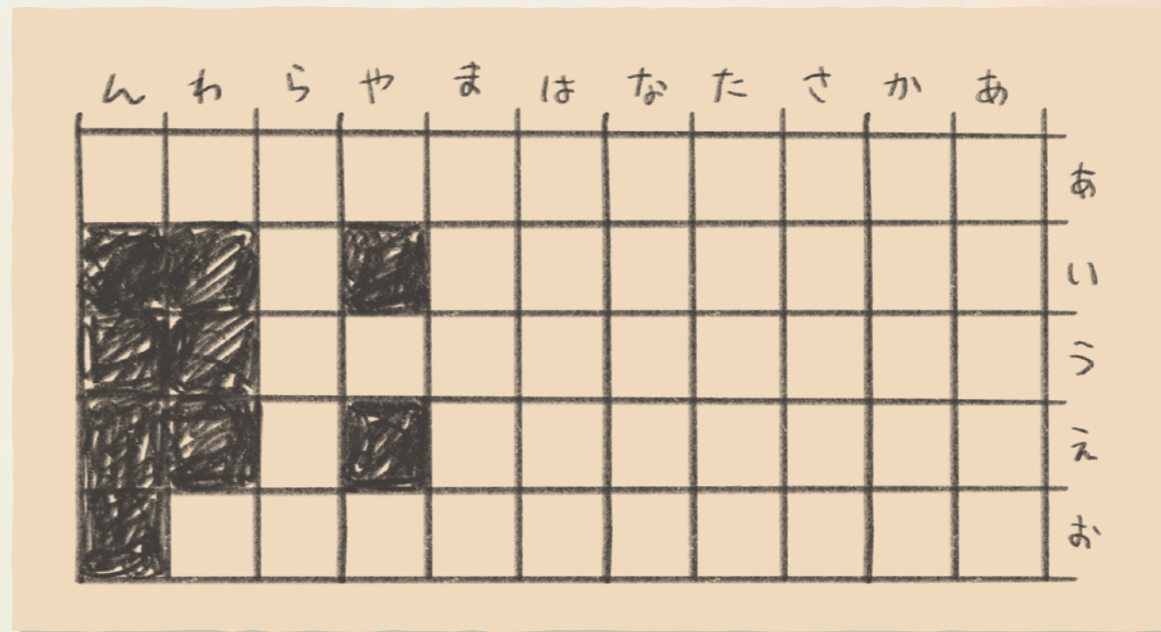


目的の駅

南口から出て、道を挟んで真っ直ぐ先にある木を探そう。



改めて絵日記に目を通すと、あることに気がついた。
普通の文字にまじって、ヘンテコな文字が書いてあるのだ。
昔の僕って、読めないほど文字書くの下手だったっけ……。
しかしその文字には、なんとなく見覚えがある。そうだ、これは……。
「僕たちで作った暗号表だ!」



子供の頃の話だが、僕はかなり内気な性格だった。
友達も少なく、遊び相手といたら幼馴染のアカネくらい。
遊ぶ内容も、運動やスポーツより、部屋の中でできるような紙と鉛筆でやる遊びばかりしていた。
確かこの暗号も、そのとき作ったものだった。
「懐かしいなあ!でも暗号なんてもう忘れたよ……。約束の列車を見つけるためには、暗号を思い出さないといけないってことか。思い出せたやつからメモしていこう!」



謎1を解き、示された場所へ向かいましょう。指示にしたがって次へ進みましょう。

謎2 昔にもやった占いで、ラッキーカラーとラッキーナンバーを思い出そう。

誕生日占い ソラ の誕生日: 7月 1日

| ラッキーカラー | | | | ラッキーナンバー | | | |
|---------|----|----|----|----------|----|----|----|
| 4月 | 5月 | 6月 | 7月 | 1日 | 3日 | 6日 | 8日 |
| う | こ | か | あ | 日 | 日 | 日 | 日 |
| い | き | と | く | わ | く | ひ | く |
| の | あ | す | い | に | に | る | く |
| あ | い | い | あ | た | さ | い | く |
| か | お | だ | ろ | す | い | ん | く |

色 = 番 =

色の路線で、今いる駅から 番 ぶん進もう。

目的の駅 西口から出て、 の近くを探そう。

6月8日

なまえがあるんだね。
いろいろもたつくさんの
えんぴつかりた。
がのうしといろ

絵日記を読み進めていくと、色褪せた絵がその鮮やかさを取り戻すように、少しずつ過去の出来事や暗号を思い出すことができた。

そんな数々の思い出のまんなかにあるのは、2人で何度も見た赤い夕陽だ。僕にもアカネにも門限があった。帰宅する合図は、17時のチャイムだった。どれだけ一緒に遊んでも、お別れは寂しい。でも夕陽が2人の心をなぐさめてくれた。だって僕の名前はソラで、彼女の名前はアカネ。どっちも色を示す名前だ。空色と茜色が隣りあった夕空に僕は、離れ離れでも切れない「つながり」を見たんだ。君はどうだっただろう。10年経った今でも、僕は君を気にかけている。



謎3

8月12日
↓
ぼとる
このとき
6月8日
↓
4月21日
↓

目的の駅 北口から出て、 の案内に2回したがって進め。

ソラ アカネ

| | |
|---|---|
| X | O |
| O | X |

8月12日

ふたりで遊んだ。
たいせんをして

謎4

16

ゴロエマロ × 10ゴロエマロ +

目的の駅 東口から出て、右斜め前に進もう。

絵日記を読んで思い出の場所へ向かう、を繰り返すうち、暗号を思い出すことができた。

それとともなって、かつての記憶も鮮明になってきたが……。

「なにかおかしいぞ？」

僕自身の記憶と絵日記の内容が、少しだけ異なる箇所があったのだ。

あるページには、訪れたことのない場所について描かれていることさえあった。

そもそも「約束の列車」だって変だ。昔、決まった時間に乗っていた

列車なんてあったろうか？……ただの覚え違いなのだろうか。

それとも、やはり僕は、何か大事なことを忘れてしまったのだろうか。

そんなとき、絵日記にこんなことが書いてあるのを見つけた。



謎4の手がかり①

約束の列車がある場所は

謎5

謎4の手がかり② その日に があったかを

下の6×8マスのなかで最短で紐づけると、詳細を思い出すことができる。通った物を再現したあと、通った文字の指示にしたがおう。

| | | | | | | | |
|------|---|---|---|--|----|---|------|
| アカネ | | | ● | | ✏️ | た | お父さん |
| | う | | し | | た | よ | |
| | ▼ | | の | | え | 🦒 | |
| | 🧸 | | 🔫 | | | 🎨 | |
| お母さん | ら | ち | | | き | め | ソラ |
| | へ | | ■ | | 🦎 | で | |

目的の駅

北口から出てしばらく歩き、同じ名前の公園へ向かおう。



謎5を解き、示された場所へ向かいましょう。指示にしたがって次へ進みましょう。



たどり着いたそこは、**子供の頃よく遊んだ公園**だった。
園内には、大きな列車の遊具がある。
しかしそれを見つけると同時に、ここが
「**約束の列車**」ではないことに気付いてしまった。

アカネとお別れをしたあの日、
いつもの遊び場に悲しい思い出が残らないよう、
ここではないどこかでお別れをしたのだ。
そこにきっと、本当の「**約束の列車**」がある。

では何故ここに着いたのだろうか？事実の整理が必要かもしれない。
園内を散策しながら思い出してみよう。

謎6

公園内で、仲間外れの線路を探そう。その場で列車の方向を向いて、
見えた模様を塗りつぶそう。残った文字を右の空欄へ埋めよう。

| | | |
|---|---|---|
| か | こ | の |
| せ | い | で |
| き | ご | と |
| お | く | あ |
| ん | な | む |
| せ | ん | ご |
| う | み | に |
| ひ | よ | お |
| ぼ | う | し |
| え | が | な |
| い | に | ん |
| っ | き | お |
| と | ね | で |
| て | さ | え |
| ず | し | こ |
| れ | た | い |
| る | こ | と |

6 [] 10 8 [] 14 [] 3 や 13 2 14 [] 4 は

思い出せたのに、この絵日記だけは

[] 5 [] 1 [] 6 [] 9 7 まま。

1 2 3 4 5 6 7 8 7 9 7 から？

[] 3 [] 12 11 14 3 のない場所が描かれていた。

1 6 10 11 [] 12 6 6 [] 6 7 11 から？

その [] [] 12 6 は、13 2 14 [] 4 を知っていた。よってこの絵日記を [] [] [] のは

| |
|-----|
| 人物名 |
| |

。

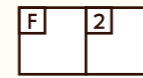
最後の絵日記の謎

約束の列車がある場所に行ったのは何月何日？ =

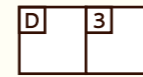
| | | | | | | | |
|---|--|--|--|--|--|---|--|
| 1 | | | | | | B | |
|---|--|--|--|--|--|---|--|



謎6



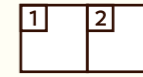
かつ



謎6



の



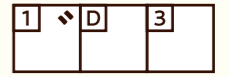
は



C



の



は



お別れの日の絵日記に描いたこと =

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| A | B | C | D | E | F | G |
|---|---|---|---|---|---|---|

最後に示された言葉が名前につく駅から、
最後に示された言葉が名前の公園へ向かい、
絵日記に描かれた場所を探そう。

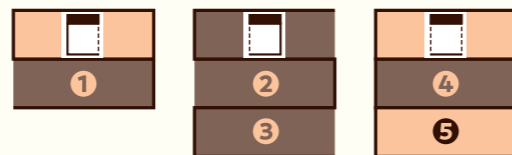
目的の駅

「発見キーワード」がわかったら、右の二次元コードからアクセスできる
報告サイトに報告し、エンディングストーリーを確認しよう。

<https://takarush-game.jp/westcode06>



推論を立てていくと、真実が見えてきた。
彼女の暮らした町に記憶の手がかりがあるかも。向かってみよう。



目的の駅

南口から出て、太い柱を探そう。

Memo

Handwriting practice area with horizontal lines and a drawing of a hand holding a yellow pencil on the right side.