

宝探しに出かけよう!

参加
FREE
無料

藤沢市・藤沢市観光協会
×
リアル宝探し.

開催地
江の島
片瀬
エリア

ENOSHIMA TREASURE 「エノシマトレジャ」 冒険者カミュと幻の卵

あの時の約束を
僕は忘れない



開催期間
2024 2.8木 - 4.4木

検索・発見
報告時間
2月……9:00~16:00
3・4月…9:00~17:00

参加には
スマートフォンと
筆記用具が
必要です。

主催：藤沢市・藤沢市観光協会



協賛：小田急電鉄/江ノ島電鉄/湘南モノレール株/江の島振興連絡協議会/江の島観光会/江の島弁天会/江の島片瀬飲食業組合/片瀬すばな通り商店会/江島神社/江の島大師/日蓮宗 龍口寺/若本楼/恵比寿屋/ホテル法華クラブ湘南藤沢/湘南鎌倉クリスタルホテル/Bホテル湘南藤沢/第一イン湘南/湘南台第一ホテル藤沢横浜/相鉄フレッサイン 藤沢湘南台/ 新江ノ島水族館/南江の島ボウリングセンター/江の島アイランドSPA/炭火焼肉たじま/ココ・コーラ ボトラーズジャパン 株

お問い合わせ先：藤沢市観光センター TEL 0466-22-4141 (受付時間/8:30~17:00) 企画・制作：☆タカラッシュ! ハンターズヴィレッジ 検索

エノシマトレジャー 検索用WEBサイト「フクロウ」のご利用方法

このイベントでは、さまざまな場所で発見できる合言葉を、検索用WEBサイト「フクロウ」に入力することで、手がかりが手に入ります。ゲームを始める前に必ず検索用WEBサイト「フクロウ」にログインしましょう。

STEP.1 ニックネームとパスワードを登録(ログイン)
下の二次元コードをスマートフォンで読み取り、WEBサイトを開いてください。はじめて利用する時に好きなニックネームとパスワードを登録してください。

ニックネーム パスワード

歩きスマホは
やめましょう

まずはココから!
検索用WEBサイト



STEP.2 宝探しに挑戦して手がかりをゲット
ゲーム中に「フクロウに報告しましょう」という指示があったら、検索用WEBサイト「フクロウ」に、現地で見つけた正しい合言葉を入力しましょう。メインメニューの【フクロウに報告】をタップして、合言葉を入力すると手がかりを取得できます。取得した手がかりは【手がかり取得状況】から見返すことができます。ただしそれぞれの合言葉は、ゲームの流れにそった順番でしか入力することができません。



※上記サイト画面は、開発段階の内容のため、変更になることがあります。

STEP.3 謎が解けないときはヒントを入手
ヒントも「フクロウ」で入手できます。メインメニューの【ヒント取得】からほしいヒントを選びタップすると取得できます。取得したヒントは【ヒント取得状況】から見返すことができます。ただしそれぞれのヒントは、ゲームの流れにそった順番でしか入手することができません。詳しくは左のページの「HINT」の枠内をご覧ください。

遊び方

- 謎に挑戦して合言葉を手に入れよう!
- 手がかりを手に入れよう!
- 宝を発見しよう!

賞品情報

クリア賞が当たる抽選に応募しよう!
発見報告後、アンケートに答えるとクリア賞が当たる抽選に応募できるぞ。

この目印があるお店で
記念メダルプレゼント!
1会計につき500円以上

【お願い】小学生以下の方は、保護者と一緒にご参加ください。
注意事項 ●無料でどなたでも参加できます。●宝探し中の事故や怪我、器物破損などで発生した損害については、参加者個人の責任となりますのでご理解の上、ご参加ください。●検索時には、長い距離を移動する場合があります。体調管理のもと、動きやすい格好でご参加ください。●早朝・日没後の検索は近隣住民の迷惑となりますのでご注意ください。●手がかり等は、次の場所には隠されていますので探さないでください。(有料施設内/店舗内/立入禁止の場所/水の中/土の中/学校内)●発見報告所は設置されません。検索用WEBサイトでの発見報告となります。●「クリアキーワード」の発見報告はお人様1回までです。●宝の地図の内容や解答をHPやブログ・SNS等で公開しないでください。(話題にするのは大歓迎です)●交通ルールやマナーを守って楽しみください。

宝探しカフェで
コースター謎に挑戦しよう!

ENOSHIMA TREASURE CAFE
エノトレカフェ 検索



HINT 分からないときは…ヒントを取得しよう! どこにいても取得できるよ。
※最後に向かうべき場所のヒントは①から順番に取得します。

①の風、水の間、古代文字の間、古の洞窟、米の間、古代文字の間、合言葉を報告すると、取得できます。
運り掛けの間、いろりの間、合言葉の間、合言葉を報告すると、取得できます。
②の間のヒント…いろりの間の合言葉を報告すると、取得できます。
モンスターの間、合言葉の間、合言葉を報告すると、取得できます。
最後の間のヒント…バズルの間の合言葉を報告すると、取得できます。
最後に向かうべき場所のヒント③…最後の間の合言葉を報告すると、取得できます。

④の風、水の間、古代文字の間、古の洞窟、米の間、古代文字の間、合言葉を報告すると、取得できます。
年間の間のヒント…穴の間、米の間、古代文字の間、合言葉を報告すると、取得できます。
⑤の間のヒント…刺の間、合言葉を報告すると、取得できます。
バズルの間のヒント…モンスターの間の合言葉を報告すると、取得できます。
最後に向かうべき場所のヒント⑥…最後の間の合言葉を報告すると、取得できます。
最後に向かうべき場所のヒント⑦…最後の間の合言葉を報告すると、取得できます。

プロローグ PROLOGUE

ここエノシマの地には、カミュという名の少年が住んでいました。
少年はエノシマ中を冒険し、豊か自然を守ったり、
遺跡を探検したりして暮らしていました。
遺跡を探索する彼の傍らにはいつも、相棒の小竜「ドラル」の姿がありました。
ある日、二人はエノシマの長老から
「ジュエリーコアの卵を保護してほしい」と依頼を受けました。
エノシマの古代遺跡の奥深くにひそむ生息しないジュエリーコアは、
卵が宝石のように美しく光り輝くことから「ジュエリーコア」
という名がついたと言われています。
ジュエリーコアの卵は数百年に一度であり、どうやら今年が
その奇跡の年のようなのです。卵にはとても高い価値がつけられるため、
お金目当ての悪いよも先んびを弄って保護することが、今回の二人の目的です。
長老から渡された古代遺跡の謎が書かれている本を手にとり、足跡を辿りながら、
カミュとドラルは謎のコンピニオンで、彼らの冒険は順調に……
カミュ「絶対ここの道に行けばさきだつて! ドラルはいつも考えなさんだよ!」
ドラル「はあ? こっちに決まってるんだ! カミュはいつも臆病すぎなんだ!」
カミュ「誰か隠れた。長いひげや生やして俺をうら!」
ドラル「うるさい! 俺がいなければ空も飛べない!」
……いかにいようです。
カミュ「僕がいなくて、本もろくに読めないんだらドラルだけじゃジュエリーコアの卵を
の卵を見つけないと、遠路から帰ることもできないんだ!」
ドラル「ベカにするな、俺だけでも余裕だつたろ!」
そなたに言うなら、俺はできるぞ!」
カミュ「ドラルのほうこそ、どっちが早く、ジュエリーコアの卵にたどり着けるか!」
カミュ「ドラル! 勝負だ!」
果たして二人は、幻の「ジュエリーコアの卵」を
見つけ出すことができるのでしょうか。
冒険はかりの二人の、大冒険が始まります。

中面の「F」から始めよう。

カミュと一緒に「穴の間」「氷の間」「古代文字の間」に挑戦しよう。
合言葉が3つ集まったら「地下1F」に進もう。

穴の間

	い	た	う
か	し	ゆ	い
い	の	た	
せ	あ	う	み
は	な	ぎ	
え		よ	う
た	こ	ゆ	
か	い	ち	う

迷路を抜け、通った文字を読み。
ただし、落とし穴に落ちると下に落ちてしまうため
落とし穴を通ることはできない。

示された地の広場で回る銀のこまを探せ。

示された地 合言葉

氷の間

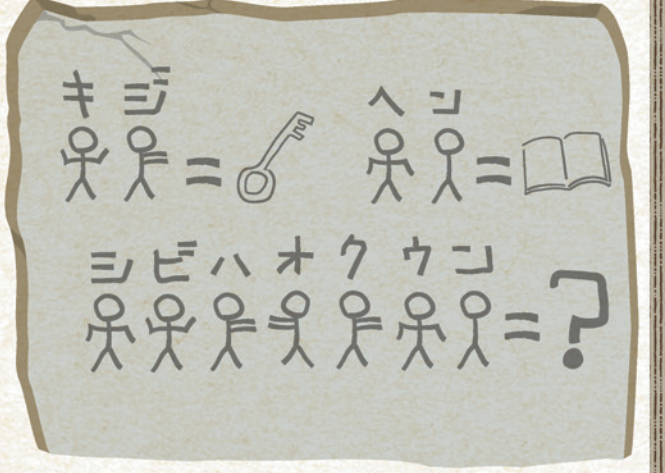
た	し	あ	
よ	ー	き	
う	た	あ	や
え	な	た	ん
え	の	し	ま
ん	き	え	

迷路を最短で抜けたとき、通った文字を読み。
ただし、床は氷で覆われているため、壁(太い線)か
岩にぶつかるまで曲がることができない。

示された地の一番上から3つ下で登りし者
が見える透明な板を探せ。

示された地 合言葉

古代文字の間



示された地で小さな砂漠の近く、
腰掛の横の木を探せ。

示された地 合言葉

牢屋の間

♀	す	赤	み	な	
る		い	し	早	え
♀	戸	谷	り	ぞ	み
な	果	お	じ	さ	
印	山	ま	糸		
先	結	と	早	ん	い
の	の	ご	足		
た	♀	戸	あ	早	し
か	の	早	り	か	

直前に見つけた3つの合言葉を
同じ色の枠に埋める。

で を
 目的地へ行け。

最短で目的地に行ったとき
通った文字が向かうべき場所を示す。

示された地で石に囲まれた泉へ行け。
目に入る銀色に光り輝く柱を探せ。

示された地 合言葉

通り抜けの間

迷路を抜け、通った文字を読み。
ただし、
 は 進むことができる。
 は 進むことができる。

ど	み	ず	の
	ひ		
ん	り	だ	う
ば	り	い	
し	し		ち
	ら	か	
く	ん	も	き
た	ん	う	

示された地で、仏を囲む竜を探せ。
見つけたらいろいろの間に挑戦せよ。

示された地 合言葉

剣の間

やみから姿を
みせたモンスター。正しい剣を
つかえば倒すことができそう。
カミュがつかうべき剣を選択肢の
なかから選び、その剣先を読み。



示された地で桃色の壁の足元を探せ。

示された地 合言葉

いろいろの間

そこにいる竜の瞳の色が
向かうべき場所を示す。

み	は	さ	ー
わ	へ	み	む
ば	え	ー	や
だ	の	つ	る

示された地で、
見つけたらいろいろの間に挑戦せよ。

示された地 合言葉

最後の間

め	い	ね	ぎ
あ	み	よ	め
ず	ぶ	い	せ
い	へ	く	て
や	ほ	た	っ
と	の	す	に
つ	き	し	ま
び	ら	は	と
ゆ	い	ぬ	め

今までの冒険を思い出して迷路を抜け、
ジュエリーフィッシュの泉を目指せ。
※倒すことができるモンスターのいるマスは、
通ることができる。

通った文字をフクロウに報告せよ。

示された地 合言葉

パズルの間

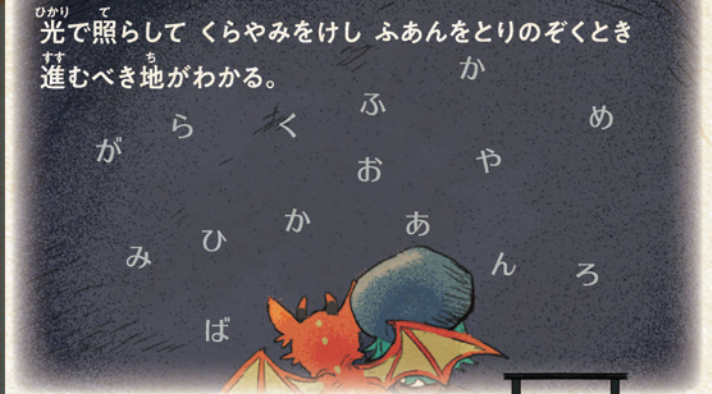
パズルの間のルールを満たすように、
文字の上に岩を全て配置しろ。
岩が配置される場所は黒く塗りつぶし、
岩が上下左右どこかに1つだけあまるマスの文字を読み。

		1	1	1		
	0	7	1	1	1	?
3	あ	か	く	い	ろ	ど
1,1	ゆ	う	こ	く	う	み
?	き	ん	の	ば	し	や
5	よ	う	か	ん	の	ぎ
1,1	たい	せ	つ	な	もの	
1,1	が	か	お	か	く	し
1,1	ぜん	い	ん	う	み	の
5	も	と	に	か	え	れ

示された地で巨大な石碑の裏を探せ。

示された地 合言葉

闇の間



示された地で、
見つけたらいろいろの間に挑戦せよ。

示された地 合言葉

モンスターの間

にドラルの炎は効かない。
カミュが倒したモンスターを、
倒した順に読み。

示された地で運氣が書かれた
紙を結ぶ支柱の隣の看板を探せ。

示された地 合言葉

こっちだ!